



GUILTY GEAR プレイヤー様各位

アークシステムワークス株式会社

2013年8月1日

GUILTY GEAR XX ΔCORE PLUS パッチ配信につきまして

現在、PlayStation®Storeにて配信中の GUILTY GEAR XX ΔCORE PLUS につきまして、下記の通りバージョンアップ・パッチの配信を実施させていただきます。大変長らくお待たせしてしまいまして、誠に申し訳ございませんでした。

なお、配信開始は8月中の予定となります。(バージョンアップ・パッチの配信は無料です。)

詳細な日時は決定次第、弊社公式サイトおよび GUILTY GEAR XX ΔCORE PLUS 公式サイトにてお知らせ致します。また、Xbox 360 (XBLA) 版のアップデートにつきましては、今少しお待ち頂けますようお願い申し上げます。

No.	大項目	説明
1	最新ゲームチューニングバージョンの追加	現在、アーケードにて稼働中の「GUILTY GEAR XX ΔCORE PLUS R」と同内容のゲームチューニングバージョンが追加されます。OPTIONより旧バージョンと新バージョンを選択してプレイ可能となります。詳しくは下記をご覧ください。
2	ユーザビリティの向上	操作性の改善やユーザビリティを向上させる仕様調整を実施します。詳細は下記をご確認ください。
3	累積した不具合の修正	リリース後に確認されました不具合の修正を実施します。

ゲームバージョン「AC+R」追加に伴う内容

パッチ適用後に、以下の機能が有効になります。

画面の変更	「AC+R」バージョンのタイトル画面が適用されます。また、格闘画面におけるインターフェースの変更が適用されます。
格闘部分	最新のゲームバランスチューニングが適用されます。 「AC+R」バージョンに設定している場合、最新のキャラクターバランスチューニングが適用され、また、画面のインターフェースが「AC+R」バージョンのものに変更されます。
Help & Options	バージョン切り替え機能の追加 「Game Settings」内に「AC」「AC+R」のバージョン切り替えメニューが追加されます。
各モード	「AC+R」バージョンの追加 ゲームバージョンを「AC+R」に設定した場合、各モードを「AC+R」のチューニングバージョンでプレイ可能となります。
ランク マッチ	「クリフ」「ジャスティス」の参戦 ゲームバージョンを「AC+R」に設定した場合、キャラクター「クリフ」「ジャスティス」が標準で使用可能となります。
プレイヤー マッチ	「クリフ」「ジャスティス」の使用 ゲームバージョンを「AC+R」に設定した場合、全てのセッション(ルーム)で、「クリフ」「ジャスティス」が使用可能になります。
ランキング	「AC+R」バージョンのスコアボードの追加 ランキングボードに「AC+R」専用のランキングが追加されます。 ※これまでのバージョンのボードも維持されます。

ユーザビリティの改善項目

パッチ適用後に、以下の内容が自動で有効になります。		
キャラクター選択画面	前回選択時のカーソル記憶機能	キャラクター選択画面に遷移した際に、前回選択したキャラクターにオンカーソルされます。※この機能は NETWORK MODE のみ有効です。
ネットワーク全般	検索条件指定時の仕様改善	ネットワーク対戦時の「エリア指定」「回線品質指定」「ランク指定」の条件指定がより厳密に動作するようになります。
ランク マッチ	マッチングの改善	カスタムサーチ時に相手が見つかるまで検索（リトライ）を続ける仕様になります。※途中でキャンセルも可能です。
	対戦前準備画面の UI 追加	マッチング後の対戦前準備画面に対戦相手との回線品質を示すアイコンが追加されます。
	対戦前準備画面音声と振動の追加	マッチング完了をお知らせする「SE」とコントローラーの「振動」でお知らせする機能が追加されます。
	セッションの継続機能	対戦相手がセッションから退出した場合にセッションが維持されるようになります。
プレイヤー マッチ	ルーム検索の改善	カスタムサーチ時に相手が見つかるまで検索（リトライ）を続ける仕様になります。※途中でキャンセルも可能です。
	ロビー画面音声と振動の追加	新しいプレイヤーが入室した際に「SE」とコントローラーの「振動」でお知らせする機能が追加されます。
	ルームの継続機能	対戦相手がルームから退出した場合にルームが解散されなくなります。

その他		
パッチ適用後に、以下の内容が自動で有効になります。		
その他	その他の問題点の改善	配信後に発見された各種問題の修正しております。

本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【お問い合わせ先】	
アークシステムワークス株式会社 お客様相談室	
お電話の場合	TEL 045-470-1552 (受付時間 10:00~12:30 / 14:00~17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)
ファックスの場合	FAX 045-470-1551
WEB の場合	http://form.arcsystemworks.jp/support/form.php
GUILTY GEAR 公式サイト	http://www.guiltygearx.com/
アークシステムワークス 公式サイト	http://www.arcsystemworks.jp/